**ŚWIDNICKI OŚRODEK KULTURY   
OGŁASZA KONKURS**

**SZTUKA TEATRALNA — ALCHEMIA TEATRALNA 2019**

**1**. Przedmiotem konkursu jest dramat o szeroko rozumianej tematyce współczesnej, nigdzie dotąd niepublikowany i nienagradzany, będący oryginalnym dziełem autora (adaptacje nie będą przedmiotem konkursu).

**2**. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych (kl. VIII i oddziały gimnazjalne), szkół średnich oraz osób dorosłych (+19 lat).

**3**. **Utwór wydrukowany i podpisany, opatrzony pieczątką instytucji patronującej   
(dot. uczniów) należy złożyć lub przesłać z dopiskiem „konkurs na sztukę teatralną” na adres: Świdnicki Ośrodek Kultury, Rynek 43, 58-100 Świdnica. Należy również przesłać wersję elektroniczną tekstu na adres h.szymanska@sok.com.pl. Obie wersje należy dostarczyć na wskazane wyżej adresy do 1 czerwca 2019. W przypadku przesyłek listowych decyduje data stempla pocztowego.**

**Praca (napisana czcionką Times New Roman, rozmiar czcionki 12), powinna liczyć maksymalnie 10 stron w przypadku uczniów szkół podstawowych oraz maksymalnie 20 stron w przypadku licealistów i dorosłych.**

**4.** Utwory nieodpowiadające powyższym warunkom nie będą przedmiotem oceny jury.

**5.**Wyniki konkursu zostaną ogłoszone przez jury do dnia 22 czerwca 2019.

**6**. Jury przyzna 3 główne finansowe nagrody konkursu – I w kategorii szkól podstawowych (kl. VIII i oddziały gimnazjalne), I w kategorii szkół średnich, I w kategorii dorosłych - **po 500 zł każdej kategorii.**

**7.** Jury zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród.

**8.** Organizatorzy nie zwracają nadesłanych prac.

**9.** Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wykorzystania nagrodzonych dramatów bez zgody autorów.

**10**. Każdy uczestnik wraz z pracą nadsyła zgodę dot. RODO (info www.alchemiateatralna.pl, www.sok.com.pl)

**11.** Wszystkich informacji na temat konkursu udziela koordynator projektu Halina Szymańska:  
  h.szymanska@sok.com.pl, tel. 748515653.

**ZAPRASZAMY DO PISANIA!**

**www.alchemiateatralna.pl, www.sok.com.pl**